## Alejandro Hernández, Paula Morales, Laura Duque

**Contexto:** La universidad Icesi quiere incluir un torneo de jugadores entre sus actividades extracurriculares, para esto requiere que los programadores presenten un prototipo de un juego en Eclipse que permite una función de dos jugadores, con controles inalámbricos controlados por Android, debe haber un ganador y un perdedor y el número de rondas o niveles es libre.

**Android**

|  |  |
| --- | --- |
| **RF1** | |
| **Descripción** | Debe existir una conexión entre Android y Eclipse mediante TCP |
| **Entradas** | TCP |
| **Salidas** | Conexión |
| **Precondición** | Debe haber una conexión entre los dos controles y el juego en Eclipse |
| **Postcondición** | - |
| **RF2** | |
| **Descripción** | El usuario debe avanzar en las pantallas hasta iniciar el juego |
| **Entradas** | Interacción del usuario |
| **Salidas** | - |
| **Precondición** | El usuario debe interactuar con las pantalla |
| **Postcondición** | El juego debe iniciar |
| **RF3** | |
| **Descripción** | Los dos jugadores deben poder jugar al mismo tiempo |
| **Entradas** | Controles |
| **Salidas** | Acciones de los personajes |
| **Precondición** | Las acciones de los personajes deben ser separadas entre sí |
| **Postcondición** | Los personajes deben realizar las acciones luego de que los jugadores interactúan |
| **RF4** | |
| **Descripción** | Los jugadores deben cambiar de pantalla al llegar al final de esta |
| **Entradas** | - |
| **Salidas** | Cambio de pantalla |
| **Precondición** | Llegar al final de la pantalla |
| **Postcondición** | La pantalla cambia |
| **RF5** | |
| **Descripción** | El jugador que llegue al final primero debe ser considerado el ganador |
| **Entradas** | - |
| **Salidas** | - |
| **Precondición** | Uno de los jugadores debe llegar al final |
| **Postcondición** | Dicho jugador será considerado el ganador |
| **RF6** | |
| **Descripción** | Los puntajes deberán ser guardados dependiendo del tiempo que tarden los jugadores en llegar a la meta |
| **Entradas** | Interacción de los jugadores |
| **Salidas** | Puntajes |
| **Precondición** | Los jugadores deben llegar a la meta |
| **Postcondición** | Los puntajes se guardan |